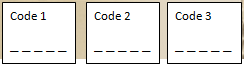
**Comment les Maths ont vaincu Hitler**

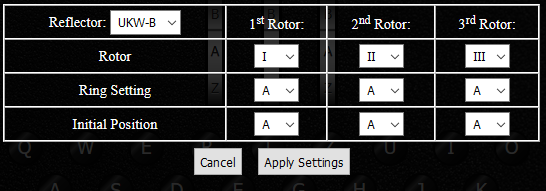
**Carnet de travail**

**Episode I : Le problème**

1. **Lisez le livre de bord. Trouvez les 3 codes et recopiez-les.**

****

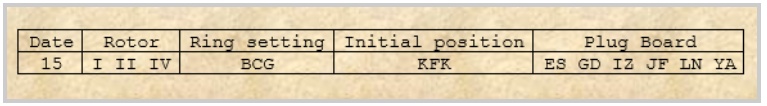
1. **Salle des communications. Réglages de la machine Enigma.**

****

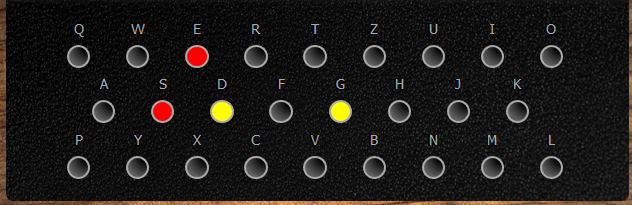
**1/** Notez les réglages

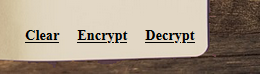
Attention, si vous vous trompez ou retournez en arrière cette case change (remettre K)

**2/** N’oubliez pas de valider les réglages en cliquant sur Apply setting

****

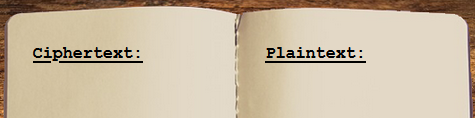
**3/** Reliez les lettres par paires (doivent avoir la même couleur)

****

****

**4/** Mettre sur position «  decrypt »

****

**5/** Entrez les noms codés trouvés dans le sous-marin **5/** Cela donne le nom des 3 bateaux à couler

\_ \_ \_ \_ \_

\_ \_ \_ \_ \_

\_ \_ \_ \_ \_

Code 3

\_ \_ \_ \_ \_

Code 2

\_ \_ \_ \_ \_

Code 1

\_ \_ \_ \_ \_

**Episode II : La solution**

1. **Trouvez le code de la porte de l’atelier**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

1. **Recopiez le mot Wetterbericht au bon endroit avant de passer au test**

****

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

****

**3 . Relevez alors le code pour la machine Enigma . Revenez à l’atelier, cliquez sur l’engrenage et saisissez le code.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |

**Episode III : Les conséquences**

1. **Saisissez le code trouvé sur le Télex en bas à droite**

****